

2D/3D Animator

ProfilCultura

17/06/26

Da definire

 **Italia**

2D/3D Animator

Per conto di aziende e istituzioni attive nel settore creatività, ProfilCultura avvia una procedura di raccolta candidature finalizzata alla costituzione di una long list di **2D/3D Animator**, cui le strutture partner potranno fare riferimento per successive opportunità di collaborazione o assunzione

Responsabilità:

- Creare animazioni 2D e/o 3D per video, contenuti digitali e progetti multimediali;
- Collaborare con il team creativo per sviluppare concept visivi e storyboard;
- Realizzare motion graphics e animazioni dinamiche per diversi formati digitali;
- Ottimizzare le animazioni per web, social media e piattaforme video;
- Gestire e organizzare asset grafici e file di progetto;
- Assicurare qualità visiva e coerenza con le linee guida creative.

Requisiti:

- Ottima conoscenza di software di animazione (Adobe After Effects, Blender, Cinema 4D, Toon Boom o simili);
- Conoscenza dei principi di animazione e motion design;
- Capacità di lavorare in team e rispettare le scadenze;
- Creatività, precisione e attenzione ai dettagli;
- Esperienza in motion graphics e video editing;
- Conoscenza di software di compositing o rendering avanzato;
- Portfolio con progetti di animazione (video, spot, contenuti digitali).

Modalità di invio della candidatura:

Clicca sul tasto **Candidati** e registrati allo **Spazio Candidato**
